**Oficina UI/UX Design – Iniciando e Aprendendo UI/UX – (6 horas)**

**Objetivos**

* Capacitar os alunos na criação de interfaces funcionais e acessíveis.
* Ensinar os princípios do design centrado no usuário.
* Desenvolver habilidades de prototipagem e teste de usabilidade.
* Fomentar o pensamento crítico e a resolução de problemas no design digital.

**Estrutura do Curso**

Dividido em 6 aulas de 1 horas, cada um proporcionando uma introdução clara aos conceitos de UI/UX e prática guiada.

**Aula 1 – Introdução ao UI/UX (1 Hora)**

* O que são UI e UX? Diferenças e aplicações.
* Princípios básicos do design centrado no usuário.
* Exemplos práticos de interfaces boas e ruins.
* Atividade: análise de aplicativos e sites do dia a dia.

**Aula 2 – Pesquisa de Usuário e Definição de Personas (1 Hora)**

* Importância da pesquisa no design UX.
* Métodos simples de pesquisa de usuário.
* Criando personas e jornada do usuário.
* Atividade: desenvolvimento de uma persona e suas necessidades.

**Aula 3 – Fundamentos do Design Visual (1 Hora)**

* Tipografia, cores e acessibilidade no UI.
* Criando interfaces visuais intuitivas.
* Design responsivo e adaptação para diferentes dispositivos.
* Atividade: ajuste de uma interface considerando acessibilidade.

**Aula 4 – WireFraming e Prototipagem (1 Hora)**

* O que é wireframing e por que é essencial?
* Ferramentas para esboços: papel, Figma e Adobe XD.
* Estruturando interfaces simples para um app ou site.
* Atividade: criação de um wireframe básico.

**Aula 5 – Testes de Usabilidade e Ajustes (1 Hora)**

* Como testar a interface e coletar feedback.
* Métodos simples de teste para iniciantes.
* Melhorando o design com base na experiência do usuário.
* Atividade: revisão e refinamento do protótipo baseado em feedback.

**Aula 6 – Finalizando e preparando a apresentação dos projetos (1 Hora)**

* Revisão geral dos conceitos aprendidos.
* Aplicando os conhecimentos em um projeto final.
* Apresentação dos projetos com feedback coletivo.
* Próximos passos: recursos para continuar aprendendo UI/UX.

***Recursos Didáticos***

* Um curso gratuito no Figma, estruturado em módulos com desafios e materiais extras. <https://www.figma.com/community/file/1251189054589398123/bootcampinho-curso-gratuito-de-ui-ux-design>
* Curso introdutório com módulos sobre pesquisa de usuário, usabilidade e prototipação. <https://www.coursera.org/learn/ux-ui-design-de-interface>

***Referências***

* Comunidade com artigos e insights sobre UX/UI Design. <https://brasil.uxdesign.cc/>
* Plataforma com conteúdo sobre pesquisa, acessibilidade e design centrado no usuário. [https://movimentoux.com](https://movimentoux.com/)
* Um dos maiores institutos de pesquisa em UX, com estudos e artigos aprofundado. <https://www.nngroup.com/articles/>
* UX mag <https://uxmag.com/>